

## NT6 2.1 Informationsdarstellung mit Grafik-, Text- und Multimediadokumenten

### Übung zur Punktschreibweise

Jahrgangsstufen	6
Fach/Fächer	Natur und Technik - Schwerpunkt Informatik
Übergreifende Bildungs- und Erziehungsziele	–
Zeitraumen	10 min
Benötigtes Material	–

### Kompetenzerwartungen

Die Schülerinnen und Schüler beschreiben Objekte (Informationseinheiten) durch ihre Eigenschaften sowie Modifikationen an diesen Objekten (insbesondere Attributwertänderungen mithilfe von Methoden). Hierbei verwenden sie eine einfache, einheitliche und intuitiv verständliche Beschreibungssprache in Form der Punktnotation (einer typischen Notationsform in der Informatik).

### Aufgabe

Frau Punkt möchte sich von Schreiner Holzwurm ein Angebot für eine Kinderzimmereinrichtung machen lassen. Dabei hat sie folgende Wünsche:

*„Das Bett muss 1,20 m mal 2,00 m groß und 60 cm hoch sein. Es soll aus naturfarbenem Buchenholz bestehen. Das Nachtkästchen soll 20 cm tief, 40 cm breit und 60 cm hoch sein und das gleiche Material wie das Bett haben. Allerdings soll es gelb gestrichen sein. Der Schrank muss 2 m hoch, 1,40 m breit und 80 cm tief sein. Er soll zwei Türen haben. Auch er soll aus Buchenholz, aber grün gestrichen sein.“*

Schreiner Holzwurm hat ein spezielles Programm, das nach Beschreibung der Möbelstücke in Punktschreibweise eine dreidimensionale Ansicht der Möbelstücke erzeugen kann.

Unterstütze Herrn Holzwurm und gib die notwendigen Daten an.



## Hinweise zum Unterricht

### Voraussetzungen:

- Grundlegende Begriffe: Objekt, Attribut, Attributwerte
- Punktschreibweise

### Einsatz im Unterricht:

Die Aufgabe kann als Übungs- oder Prüfungsaufgabe verwendet werden.

## Lösungshinweise

z. B.

Bett.Länge = 200 cm

Bett.Breite = 120 cm

Bett.Höhe = 60 cm

Bett.Material = Buchenholz

Bett.Farbe = Naturfarbe

...

Bei der Lösung kann auch eine abkürzende Schreibweise verwendet werden, beispielsweise:

Für das Objekt Bett gilt:

Länge = 200 cm

Breite = 120 cm

Höhe = 60 cm

Material = Buchenholz

Farbe = Naturfarbe

...